

KHUYẾN MÃI

Một thương hiệu có hai loại sản phẩm: loại 1 có giá a đồng, loại 2 có giá b đồng. Nhằm kích thích tiêu dùng, cửa hàng đưa ra hai phương án khuyến mãi:

- Nếu mua 1 sản phẩm loại 1 với giá a đồng, sẽ được quyền mua thêm 1 sản phẩm loại 2 với giá chỉ còn d đồng.
- Nếu mua 1 sản phẩm loại 2 với giá b đồng, sẽ được quyền mua thêm 1 sản phẩm loại 1 với giá chỉ còn c đồng.

Yêu cầu: Nếu có N đồng, tính số lượng sản phẩm mua được nhiều nhất khi không quan tâm đến loại sản phẩm.

Dữ liệu nhập vào từ bàn phím:

- Gồm năm số tự nhiên N, a, b, c, d ($N, a, b, c, d \leq 10^{16}$, $c < a$, $d < b$). Mỗi số trên một dòng.

Kết quả ghi ra màn hình:

- Một số tự nhiên duy nhất là kết quả của bài toán. Nếu không đủ tiền mua được bất kì sản phẩm nào thì trả ra 0.

Ví dụ:

Dữ liệu	Kết quả	Giải thích
14 4 3 2 1	5	Mua 2 sản phẩm loại 1 giá 4 đồng và được mua 2 sản phẩm loại 2 giá 1 đồng. Tổng hết 10 đồng. Còn dư 4 đồng mua 1 sản phẩm loại 1 giá 4 đồng. Tổng mua được 5 sản phẩm.
14 4 2 2 1	7	Mua 3 sản phẩm loại 2 giá 2 đồng được mua 3 sản phẩm loại 1 giá 2 đồng. Tổng hết 12 đồng. Còn 2 đồng mua thêm 1 sản phẩm loại 2 giá 2 đồng. Tổng mua được 7 sản phẩm.

Ràng buộc:

- Có 50% số test ứng với 50% số điểm: $X \leq 10^3$;
- 50% số test còn lại ứng với 50% số điểm: Không có ràng buộc gì thêm.